

Stopp spredningen av viruset
DETTE ER FIENDEN



1 REDUSER SPREDNINGEN
Unngå kroppskontakt, unngå å bli bitt

2 FØLER DU DEG DÅRLIG?
Hold deg unna friske personer

3 VED STORE UTBRUDD
Kom deg til nærmeste tilfluktssted

4 FØLG MED PÅ WWW.SPILLFESTIVAL.NO
for mer viktig informasjon

25. - 27. JUNI 2010



SOGN VGS, OSLO

★ **ARCON-26** ★

SISTE SKANSE I KAMPEN MOT ZOMBIEAPOKALYPSEN

Sack - Bohnanza - Through the Ages - Chang Cheng -
Petanque - Hannibal: Rome vs Carthage - In the Year
of the Dragon - World of Warcraft: Burning Crusade -
Container - Carcassonne: Abbed og borgermester - ASL
Starter Kit - Britannia - Caesar: Conquest of Gaul
Game - Kings - Imperial - Battlestar Galactica
Starcraft the Board

3rd - 1856 - Antiquity -
Boats - Puer
Tigris -
Medial Soup:

Spahan - Ta
Stormenes tid
us - Du
Quart

Europ
h the
Carth
: Bur
borger
est o
al - B

Board
56 - A
quity -
s - Puer
Tigris -

Medial Soup:
Spahan - Ta
Stormenes tid
us - Du
me - Gipf - Quart

Tw
son - Rails of Europ
Felix
Bohnanza - Through the
- Chang Cheng - Petanque - Hannibal: Rome vs Carth
In the Year of the Dragon - World of Warcraft: Bur
Crusade - Container - Carcassonne: Abbed og borger
- ASL Starter Kit - Britannia - Caesar: Conquest of

brettspill.no - din portal til verdens beste spill

HILSEN FRA LEDER

Arcon feirer i år sitt tjuetredte år og avholder sitt 26. årlige arrangement.

Vi ønsker alle velkommen, drevne veteraner som nye spillere! De som har vært med tidligere vet at Arcon er Norges spillårs høydepunkt, tett fulgt av eldre og nyere arrangement som Hexcon og Regncon for å nevne noen. Arcon er fremdeles størst!

I fjor økte vår deltagerstare med 13 % til 510 personer. Selv om vi naturligvis ønsker at så mange som mulig benytter sjansen til å besøke oss, er allikevel ikke kvantitet vår første prioritet.

Årets Arcon avholdes på Sogn videregående skole, kun 10 minutters gange fra Blindern hvor vi holdt til tidligere. Selv om det er litt vemodig for de av dere som savner lokalene på Blindern, tror vi i arrangørkomiteen at dette lokalet likevel vil imponere. Spesielt vil vi heve frem vår fantastiske frispilling, kantine og butikkområde med 300+ sitteplasser sentralt plassert i underetasjen i hovedbygget innerst på området.

Også i år tilbyr vi tjenester som utlånespill, kantine og overnattingsplasser med tilhørende dusjer. Vi trenger deg til å hjelpe oss med bemanningen. Om du vil jobbe for Arcon som frivillig (gopher) og motta en t-skjorte, 5 gopher dollars som kan brukes i kantina og ikke minst prioritet i turneringer, kan du hjelpe til noen timer i løpet av festivalen. Vi oppfordrer også alle til å gjøre sin lille del ved for eksempel å kaste søpla på rett sted slik at andre slipper å rydde etter deg. Slik er du da med å bidra til at Arcon skal bli et enda triveligere sted å være.

Årets jippo er Zombier! Vi er det siste tilfluktssted i en verden overkjørt av vandøde. Vi oppfordrer alle til å tenke i de retninger for valg av kostyme enten du vil være en flyktning, en infisert Zombie eller selvoppnevnt motstandskjemper. Noen av våre arrangement vil bære preg av årets tema. Kostyme er selvsagt ikke påkrevd, det er også lov å komme uten kostyme. Det viktigste er å delta.

Vel møtt alle som vil ha med seg en spillhelg utenom det vanlige. Vi sees på Sogn.

Husk å følge med på ny informasjon og tilbud på vår nettside, Facebook side eller N4f-forumet.

Mvh
Fred Førde
Leder, Arcon 26





Jeg lå og sov i førersetet på bilen, hagla hvilende på fanget. Vinduet var halvt rullet ned, solen stekte. Jeg var så vant til stanken av død at jeg ikke lenger enset liklukten sommerbrisen brakte med seg. Radioen hadde vært stille i mange dager, jeg hadde lite vann og for lite ammunisjon. Jeg våknet sakte, gjespet og startet bilen igjen. Siste radiomelding gikk om og om igjen i hodet mitt som et religiøst mantra.

"Alle overlevende: kom til Arcon, Oslo. Vi har mat, medisiner og ammunisjon. Alle overlevende, kom til Arcon, Oslo."

Jeg tråkket ned gasspedalen og fortsatte den møysommelige navigeringen på E6, en selsom slalom mellom bilvrak og lik...

GENERELT

Datoer

Årets ARCON arrangeres 25/6 til 27/6 2010. Fristen for forhåndsbetaling og forhåndspåmelding er 13/6 2010. Torsdag 24/6 blir det frispilling for alle som vil. Frispillingen startet når vi har rigget - ca. kl. 19.00.

Første gang?

Er det første gang du skal til ARCON? Informasjonen under kan bli litt for detaljert. Fortvil ikke, for alt du trenger å gjøre er følgende: Betal kr. 250,- før 13. juni til kontonummer 1503.15.58848 og skriv "nytt medlem - medlemskontigent" i kommentarfeltet. Ta med kvitteringen på festivalen. MERK! Arcon har i år fått nytt kontonummer! Oppdater mottakerregisteret i nettbaken din og sjekk at nummeret er riktig før du betaler! Har du betalt inngang og kontigent før du fikk brosjyren trenger du alikevel ikke å fortvile, da betalinger til både den gamle og den nye kontoen blir registrert i år. Fra og med neste år tar vi kun mot betaling til vårt nye kontonummer.



International information

Please contact us on e-mail arcon@spillfestival.no for help and information on international registration.

Betaling

Før fristen har du mulighet til å forhåndsbetale medlemskontigenten. Husk å føre på ditt medlemsnummer i nettbankteksten (se avsnitt om medlemsnummer) samt teksten "Medlemskontigent for ARCON". Ta vare kvitteringen! Uten den må du i verste fall betale på nytt i døren. Arcons kontonummer er 1503.15.58848 (merk nytt kontonummer!). Husk at betalingsdatoen bestemmer rekkefølgen du kommer med på turneringer (se avsnittet om rekkefølge), så betal så tidlig som mulig. Rekker du ikke betalte før fristen, må du betale i døren til prisene som gjelder der.

Det koster 250,- for adgang til hele festivalen ved forhåndspåmelding. Det koster 200,- i døra for adgang til én dag, og 300,- i døra for adgang hele helga.

Medlemskap

Ved å delta på spillfestivalen blir man medlem i foreningen ARCON. Medlemskontigenten er på kr 50,-, og inngår i deltakeravgiften. ARCON er tilsluttet Hyperion (Norsk Forening for Fantastiske Fritidsinteresser) som en demokratisk medlemsforening, og ved å bli medlem i Arcon blir man på den måten også medlem i Hyperion. Vil du vite mer om Hyperion kan du besøke deres nettsider på <http://www.n4f.no>.

Arcon er en frivillig, non-profit festival. Du kan donere litt av spillepengene dine til Arcon via Grasrotandelen - bare si fra til tippfunksjonæren at du vil gi til Norges flotteste spillfestival!



Påmelding

Har du forhåndsbetalt, kan du også forhåndspåmelde deg til turneringer. Påmeldingen skjer på våre nettsider helt frem til fristen 13. juni 2009. Rekker du ikke betale før fristen, må din påmelding gjøres under selve festivalen. I resepsjonen ligger det lister to puljer frem i tid hvor du kan skrive deg på. Uansett kan du bare melde deg på én turnering i hver pulje. Du får selvsagt bare meldt deg på til innledende runder, det vil si alt annet enn kvartfinaler, semifinaler og finaler. Hvis en turnering har flere innledende kvalifiseringer, kan du kun melde deg på én av disse. Kvalifiserer du deg til en finale som kolliderer med en turnering du har meldt deg som gopher eller GM, må du så fort som mulig si i fra i resepsjonen at du ikke kan stille. Husk at programmet oppdateres fortløpende på nettsidene våre og at turneringer både kan avlyses og endres etter at brosjyren er gitt ut.

Bestillinger

ARCON tilbyr t-skjorter til alle deltagere designet med årets jippo. Husk å angi hvilken størrelse du vil ha, om du vil ha til gutt eller jente samt antallet når du bestiller (hvis ikke får du én t-skjorte til gutt i størrelse XL). I tillegg serverer vi en kongressmiddag under selve arrangementet. Menyen vil bli annonsert på våre nettsider. Merk at middagen i år vil foregå i en pulje. Betaling gjøres sammen med medlemskontigenten og bestilling (av middag og størrelse) skjer på våre nettsider. T-skjorte koster 150 kroner, og kongressmiddag 200 kroner, legg bare denne summen til påmeldingsavgiften.

Medlemsnummer

Har du vært på ARCON de siste årene, har du mest sannsynlig et medlemsnummer (mnr). Dette må skrives i kommentarfeltet på betalingen din slik at vi enkelt kan registrere den i våre systemer. Husker du ikke ditt? Har du fått brosjyren i posten, skal mnr stå på etiketten med navnet ditt på forsiden. Husker du brukernavn og passord på våre nettsider, kan du logge deg inn der og se etter 'Logget inn som brukernavn mnr medlemsnummer' under menyen til venstre på siden. En siste mulighet er å sende oss en e-post (arcon@spillfestival.no) med fullt navn og adresse, så skal vi se hva vi finner.

Rekkefølge

Hvert år er det noen turneringer som ikke har plass til alle som vil spille. Rekkefølgen deltagere blir ropt opp er da viktig og er som følger: 1) Forhåndspåmeldte med forhåndsbetaling og prioritet (se avsnittet om goder) i rekkefølgen de har betalt, 2) Forhåndspåmeldte med forhåndsbetaling i rekkefølgen de har betalt, 3) Forhåndspåmeldte med betaling i døra i rekkefølgen de har påmeldt seg, 4) Påmeldinger under selve festivalen i rekkefølgen de har skrevet seg opp. Som du ser av listen er både prioritet og tidlig betaling med på å sikre din plass på fulle turneringer. Når det er sagt, finner som regel folk noe annet å spille hvis de ikke kommer med.

Kontaktinformasjon

Send oss e-post på arcon@spillfestival.no. Nettsidene våre er på www.spillfestival.no. Telefonnummeret til de som sitter i komiteen, finner du på våre nettsider på siden 'Kontakt'.

Goder

ARCON er basert på frivillig innsats, og vi setter stor pris på de mengdene frivillige som hvert år driver Norges største spillfestival rundt. Følgende grupper med mennesker gjør ARCON til Norges største og kanskje beste spillfestival:

Styret: Ansvarlig for organisasjonen ARCON.

Plikter: Oppnevner og overvåker komiteen. Goder: Makt.

Komiteen: Ansvarlige for selve kongressen.

Plikter: Må jobbe igjennom hele året for å arrangere festivalen. Goder: Egen t-skjorte.

Utvalg: Komiteens utvalgte hjelpere.

Plikter: Må jobbe igjennom store deler av festivalen.

Goder: Egen t-skjorte.

Arrangører: Frivillige ansvarlige for turneringer.

Plikter: Leverer inn modul (kun rollespill), starte og overvåke selve turneringen, levere resultatskjema.

Goder: Egen t-skjorte, mulighet til å vinne konkurransen om beste modul (for rollespill).

Gophere: Frivillige hjelpere.

Plikter: Jobber omfatter alt fra vakthold til rydding.

Goder: Egen t-skjorte, prioritet i turneringer (krever min 2 puljers arbeid), 5 gopherdollar, garantert overnattingsplass, premie til beste gopher, evig lykke i himmelen.

GMer: Frivillige spillere.

Plikter: Være GM for en gruppe spillere.

Goder: Prioritet i turneringer (krever min 2 puljers arbeid).

Alle får gleden av å være med på å arrangere Norges største spillfestival. Man får maksimalt en T-skjorte av hver type. Gopherdollar er virtuelle penger man kan bytte mot mat og drikke i kantina. Prioritet i turneringer gjør at man har større sjanse å komme med i de spill man er påmeldt på dersom det ikke er nok plasser. (Du har plikt å si fra dersom du ikke kan være GM eller gopher i de puljene du har satt deg opp. Hvis ikke har du sneket i køen uten å gjøre jobben, og snikere blir ikke pent behandlet!). Hvert år kårer vi også beste gopher som får en flott premie! Husk: Uten frivillig arbeid stopper ARCON.

NB! De som blir igjen og rydder etter avslutningen på søndag til vi er ferdig får gavekort pålydende 250,- kr der og da. Vi pleier å holde på til ca kl 23 og kose oss med litt mat og drikke underveis. De som trenger overnattingsplass til mandag ordner vi noe for men det må varsles til oss før Arcon.



PRAKTISK

Lokaler

Arcon blir i år arrangert på Sogn Videregående skole, like ved Ullevål Stadion. Lokalene er tilrettelagt for alle, og det er heis i alle etasjer.

Åpningstider

Bygningene er tilgjengelige døgnet rundt for alle med adgangstegn fra vi åpner fredag til vi stenger søndag. Det er program fra 10-03 fredag og lørdag, og 10-16 søndag. Enkelte deler av bygningene låses om natten, men frispillingsområdet med kantine er døgnåpent. Adgangstegn kan kjøpes i resepsjonen. Torsdag rigger vi bygget og det vil ikke være tilgjengelig før vi er ferdigrigget. Normalt ca kl 19. Alle som ankommer tidlig oppfordres til å bidra til rigging. Full deltakelse vil telle som en gopher pulje. Programrommet er betjent fra 10-03.

Overnatting

Tilreisende har prioritet i våre overnattingslokaler. På forhåndspåmeldingen kan du angi ønske om plass. Sovelokalene er åpne for publikum fra torsdag kl 22:00 til søndag 12:00. Husk å hente bagasjen din før det stenger. Egne vakter passer på og vil påse at ordensreglene blir fulgt. Alle former for støy, alkoholbruk og røyking innendørs vil bli slått strengt ned på. De som trenger overnatting fra torsdag til fredag må snarest ta kontakt med komiteen på e-post for å reservere plass.

Verdisaker

ARCON tar ikke ansvar for noen deltageres eiendeler. Hvert år opplever vi en eller to tyverier av verdigjenstander. Skulle du være uheldig og bli frastjålet noe, vær vennlig gi beskjed i resepsjonen. Det er skap tilgjengelige på skolen, deltakere kan ta med egen hengelås.



Servicetilbud

Kantinen selger brus, snacks og mat under store deler av festivalen. Kantinen er åpen døgnet rundt så lenge festivalen er åpen.

Det blir arrangert Arcon-pub i nærheten av festivalen. Den er planlagt åpen fredag og lørdag 18:00 til 02:00. Her gjelder vanlig 18 års grense. For øvrig er det butikker, kiosker og bensinstasjoner i nærområdet.

Parkering

Det er gratis parkering utenfor skolen for Arcons deltakere. Be om parkeringsbevis i resepsjonen.

Salg

Privatpersoner og organisasjoner kan fritt drive ikke-kommersielt og hobbybasert salg av spillrelaterte materiale, såfremt dette ikke er til hinder for avviklingen av festivalen. Komiteen anviser plass og areal etter henvendelse i resepsjonen.

Ordensregler

Verden har gått under, de døde har våknet og ammunisjon er mer verdifullt enn gull. Arcon, sivilisasjonens siste skanse, har 9 enkle regler alle bes følge. Straffen for brudd er eksil.

1. Rusmidler. Det er forbudt å røyke innendørs og ved inngangspartiene utendørs. Det er også forbudt å drikke alkohol eller opptre beruset på kongressens område.
2. All bruk av åpen ild, også stearinlys, er forbudt. De som er så uheldige at de utløser en brannalarm må betale for utrykningen.
3. Alle deltagere bes bære adgangsbeviset på seg, godt synlig. Alle gyldige eksterne besøkende, pressefolk eller lignende skal være registrert i resepsjonen.
4. Det er ikke anledning til å bære våpen eller replika av sådan i lokalene. Eneste unntak er for replikaer som er deler av et kostyme under selve kostymekonkurransen. Ingen vannpistoler, er dere snille.
5. Dyr er ikke tillatt i i ARCONs lokaler.
6. Bagasje og personlige eiendeler oppbevares i sovelokalene eller i skapene (ta med egen hengelås).
7. Deltakere skal rydde etter seg når de er ferdige med et spill.
8. I sovelokalene skal det herske ro og fordragelighet.
9. Deltagerne bes ellers rette seg etter henvisninger fra arrangørkomiteen. Komiteen forbeholder seg retten til å bortvise deltakere.

A til Å

Arrangør – ansvarlig for en turnering

Deltageravgift – delen av avgiften som dekker inngangsbillett på festivalen

Forhåndsbetaling – betalinger som kommer inn før fristen

Forhåndspåmelding – påmeldinger som kommer inn før fristen

GM – leder for rollespillgrupper, spilleder

Gopher – en frivillig som hjelper til under deler av festivalen

Hyperion – Fellesforbund i Norge for spill/fandomrelaterte organisasjoner

Jippo – tema for årets festival

Komité – ansvarlige for årets festival

Medlemskontigent – delen av avgiften som dekker medlemskap i ARCON

Prioritet – gophere og GMer kan sikre seg bedre plassering for å komme med på turneringer

Pulje – tidsoppdeling av festivalen hvor turneringer arrangeres i

Spilleder – leder for rollespillgrupper

Styret – ansvarlig for organisasjonen ARCON og velges for fire år av gangen

Turnering – spill eller aktiviteter organiseres i turneringer med en ansvarlig arrangør og ofte til slutt en vinner

Utvalg – komiteens nærmeste hjelpere

Frispilling – i ledige lokaler, men spesielt i kantine felles område.



PROGRAM

Generelt om programmet:

Arcon baserer seg på at frivillige arrangører kommer til oss og avholder spill. Vi er Norges største samlingspunkt for spillhobbyen, og det er vanligvis belønning i seg selv å være med og lage en så flott festival.

Programpostene du leser om her i brosjyren er bare de vi har fått inn så langt, Arcon kommer til å ha enda flere arrangementer enn disse. Gå inn på www.spillfestival.no for oversikt over alle spillene og en enkel tidsplan som viser hva som går når.

★ Ingen regelkunnskaper kreves.

★ ★ Regelkunnskaper anbefales.

★ ★ ★ Regelkunnskaper nødvendig.

⊕ Regelinnføring vil bli gitt før start spesielt med tanke på nye spillere.

✎ Ta med egne spill. Spillerene må selv skaffe til veie spillkort, miniaturer for å delta.

⤴ Lagturnering hvor to eller flere spillere deltar på lag sammen mot andre



Full tidsplan og fullt program på www.spillfestival.no

BRETTSPILL

1870



Jan Åge Eriksen

Pulje 3-4-5 * 24 deltagere

Kontakt: jan@fronter.com

1870 er sannsynligvis den mest spilte 18xx-varianten. 18xx-spillene har mye samme mekanikk, kjøp og selg aksjer, bygg toglinjer, kjøp tog, tjen penger. Litt tankevirksomhet er en god ting.

Advanced civilization



Nils Petter Wien

Pulje 9-10-11-12 * 8 deltagere

Et klassisk brettspill som går ut på å utvikle din egen sivilisasjon fra den tidlige steinalder og frem til jernalderen. Spillet er infet krigsspill, men naboen din trenger ikke å tenke det samme.. Spredning av katastrofer anbefales på det sterkeste.

Commands & Colours: Ancients



Sveinn Sandvik Svendsen

Pulje 9-10 * 8 deltagere

Kontakt: sveinns@student.matnat.uio.no

Kjemp ut slag fra antikken i dette morsomme taktiske spillet. Mer info på <http://www.boardgamegeek.com/boardgame/14105/commands-colors-ancients>.

Fury of Dracula



Sveinn Sandvik Svendsen

Pulje 7-8 * 16 deltagere

Kontakt: sveinns@student.matnat.uio.no

Jeg har hørt at Fury of Dracula er et kult spill, og har lyst til å spille det. :-D

Memoir 44 Overlord



Sveinn Sandvik Svendsen

Pulje 3-4 * 16? deltagere

Kontakt: sveinns@ifi.uio.no

Dette er en langvarig variant av Memoir '44 hvor man i stedet for en spiller på hver side har en general i hovedkvarteret på hver side (Aksemaktene og De allierte), og feltgeneraler på hver flank/evt. hvert felt. Spilles med 2-3 spillsett - vi får se hva vi får til!

Notre Dame



Nicholas Knutsen

Pulje 9+10 * 15+ deltagere

Kontakt: npk@powertech.no

Paris på 1300-tallet. I skyggen av den berømte katedralen kjemper de fine borgere om penger, makt og anseelse. Men pesten kommer også med jevne mellomrom. Man bruker både innflytelse og penger - og blir stadig mer innflytelsesrik i visse områder, på bekostning av andre områder.

Puerto Rico



Rasmus Durban Jahr

Pulje 1-2 * 15 deltagere

Kontakt: rasmusdj@online.no

Gullgraver eller guvernør, bosetter eller bygningsmester? Uansett hvilken rolle du velger å spille i den nye verden, så er målet det samme: samle så mye berømmelse og rikdom som mulig. Hvem opparbeider seg de mest produktive plantasjene? Hvem bygger de viktigste bygningene?

Republic of Rome



Inge Carlen

Pulje 3-4-5 * 36 deltagere

Kontakt: carlen.inge@gmail.com

Politiske intriger og kamp om overlevelse i den romerske republikkens tid.

Roborally



Margareth Dahl

Pulje 11-12 * 24+ deltagere

Kontakt: minmail 42@hotmail.com

Roborally er et spill hvor du skal programere roboten din fra post til post på gamle fabrikkgulv. Førstemann på siste post har vunnet. Dere kan sabotere for hverandre og oppgradere robotene underveis. Husk å ta med spill, så flest mulig kan være med.

Scrabble



Heidi Lyshol

Pulje 8/13 * 12 deltagere

Kontakt: heidi.lyshol@fhi.no

Kryssordspill. Lange ord eller bruk av sjeldne bokstaver gir høy score. Turneringsspill (4 deltakere, poengberegning) eller sosialt. Høyeste poengsum i spill med 4 spillere vinner, man kan spille så mange omganger man vil, beste spill gjelder. Spill med 2-3 spillere teller ikke med i turneringen.



Stone Age



Nicholas Knutsen

Pulje 3+4 * 16+ deltagere

Kontakt: npk@powertech.no

Spillerne prøver å overleve i steinalderen ved å være jegere, samlere, bønder og verktøymakere. Du samler ressurser for å lage hytter og bygge sivilisasjonen din. Spillet har enkle regler, men allikevel mange veier til seieren.

Tikal



Nicholas Knutsen

Pulje 13+14 * 12+ deltagere

Kontakt: npk@powertech.no

Oppdag mayaenes store by Tikal! Du er lederen av en ekspedisjon i jungelen for å grave ut templer og oppdage skatter. Det gjelder å samle sett av skatter, og kontrollere de beste templene. Grav ut templet så det blir med verdifullt, men pass på at ikke andre ekspedisjoner tar æren for det!

FIGURSPILL

Full Thrust



Sindre Cools Berg

Pulje 9-10 * 16 deltagere

Et lite og raskt slag med 1500 poeng. 2 spillere per bord.

Reglene vil bli raskt forklart i forkant av runden og det blir muligens mulig å låne figurer.

WARMACHINE og HORDES



Endre Fodstad

Pulje 1-4 + 7-10 + 13-14 Demo/Liga

Kontakt: 93858485

Det vil igjennom hele Arcon være mulig å få prøve demonstrasjonsspill av Privateer Press spillsystemer WARMACHINE og HORDES. Samtidig vil det for interesserte WARMACHINE og HORDES - spillere bli kjørt en Arcon-liga der alle spiller så mange spill de ønsker og har tid til!

Warhammer 40k



Christopher H. Jacobsen

Pulje 1-2-3-4-5-6 * 30 deltagere

Kontakt: stofflus@hotmail.com

Vi kommer til å spille med 1500 poeng, standard hæroppsett. For missions og fulle regler gå inn på www.2d6.no og underforum Arcon. Påmelding kan gjøres i døra eller på forumet.

Warhammer Fantasy



Damon Andersen

Pulje 7-8-9-10-11 * 30 deltagere

Kontakt: 97772003

Warhammer Fantasy er ett figurspill med 25mm modeller. Man trenger egne figurer, egen regelbok, terninger, målebånd og helst en kopi men det vil ikke være noen male krav. Umalte hærer vil derimot få -100 pts ved starten.



STEVE JACKSON GAMES

Samtidig som Zombieapocalypsen har inntatt Arcon, lusker sortkledde menn i korridorene. Det ryktes de har infiltrert inn i de innerste kretser. Hvilke hemmelighetsfulle konspirasjoner er de del av der de deler ut "Munchkin" bokmerker og skryter av rollespill med rare navn? Kanskje svaret ligger i spillene?

I år som tidligere stiller "Men in Black", Steve Jackson Games frivillige arm, opp for å hjelpe til med Arcon. Gjennom MiB og medkonspiratører, så er det spill fra SJ Games i nesten alle puljer på Arcon. Det alltid populære kortspillet "Munchkin" er godt til stedet med to turneringer. En hyllest til munckinenen i oss alle, hvor en dreper monstret, stjeler skatten og dolker kameraten din i ryggen. Tradisjonen tro avholdes det også i år superturnering, hvor alle sett brukes og det er fritt frem for alt det er av hjelpe midler. Så sørg for å godsnakke med MiB'ene slik at du har akkurat det bokmerket som bringer deg seier. For de som ønsker seg noe litt anderledes, arrangeres det også "Munchkin" varianten "Browncoat Munchkin". Settene "Star Munchkin" og "The Good, the Bad and the Munchkin" kombineres og gir kanskje et innblikk i hvordan "Firefly" hadde vært hvis Joss Whedon hadde vært en sann "Munchkin".

At en ikke kan få for mye av det gode er fortsatt klart i "SPANC", hvor rompirat amasone ninja kattejenter fortsetter å kjempe i år også om hvem som kan kapre mest skatter og bassenggutter. Klassiske SJ Games spill som "Chez Geek" og "Hackers" returnerer til Arcon i år, og slutter seg sammen med nykommere som "Nanuk", "Revolution!" og "Zombie Dice".

Med årets tema og den kommende nytugaven av "GURPS Horror" som inspirasjon, så er horror et gjennomgående tema i årets "GURPS" moduler. I "Zombie Ekspedisjonen" er spillerne deltagere i et reality show hvor ting er absolutt ikke som det skal være. Blod, gørr og hjerner står på menyen. "Gull og død!" er et "Swashbuckler/Horror" eventyr hvor gullfeber bringer spillerne dypt inn i den nye verdens jungler hvor det ukjente venter...

Så bli med i konspirasjonen du også! Og kanskje du kan vinne noen eksklusive premier fra SJ Games.

Nanuk



Jo-Herman Haugholt
Pulje 9 * 16 deltagere

Kontakt: johannes@huyderman.com

Pass på så dere ikke blir tatt av Nanuk, den store isbjørnen, som kan avslutte enhver jakt i fortapelse! Nanuk er et hurtigspilt, høyst sosialt spill om bud og bløffing for fem til åtte spillere.

Revolution!



Jo-Herman Haugholt
Pulje 10 * 8 deltagere

Kontakt: johannes@huyderman.com

En revolusjon er en glimrende mulighet for å skaffe seg makt! Revolution! er et spill for tre til fire spillere. Reglene kan læres bort i løpet av minutter, og et fullt spill tar mindre enn en time. Hvert nye spill bringer nye strategier og taktikker til bordet. Gjør deg klar for Revolution!

Zombie Dice

- "Launch Event: Zombie Dice"



Pulje 1+9 * 20+ deltagere

Spis hjerner, ikke bli skutt med en hagle. Fra Steve Jackson Games kommer et helt flunkende nytt spill; Zombie Dice. Du spiller en Zombie som kjemper om å spise flest mulig hjerner. Spillet spilles på ti til tjue minutter, og er kjernesunn moro for en hel zombie-familie.

Browncoat Munchkin

- "Browncoat Munchkin"



Aleksander Razumny Rødner
Pulje 3-4 * 6 deltagere

Kontakt: arcon26mib@razumny.no

Fra Steve Jackson Games kommer en ny variant: Browncoat Munchkin. Browncoat Munchkin er satt sammen av et standardsett for Star Munchkin, og et standardsett for the Good, the Bad and the Munchkin.

Chez Geek - "Frat House Party"



Aleksander Razumny Rødner
Pulje 8 * 6 deltagere

Kontakt: arcon26mib@razumny.no

Beer. Nookie. Roommates. Just another Friday night at Chez Geek, the fun new card game that lets you set up house with your friends - for as long as you can stand them. Get a job at the beginning of the game, and spend money and time to accumulate Slack points.

Munchkin Superturnering

- "Munchkin Superturnering"



Andreas Øwre
Pulje 9-10 * 24 deltagere

Kontakt: chrano@hotmail.com

I denne superturneringen blir ALLE kortene fra ALLE settene brukt i finalen, i tillegg er det mulig å bruke alle andre offisielle Munchkin produkter som gir deg bonuser i spillet. De som har anbefales å ta med Hovedsettet og Star Munchkin + blander

SPANC



Jo-Herman Haugholt
Pulje 2+8 * 16 deltagere

Kontakt: johannes@huyderman.com

Livet er godt når du er en Space Pirate Amazon Ninja Catgirl. Nyt et liv med herjing og plyndring mens du drar på tokt etter tokt. Bekjemp alle utfordringer galaksen sender mot deg, fra de Vennelige Vaktvalpene til den Diaboliske Dødsfellen. Plukk opp Leker (og en og annen basseng-gutt), skaff deg mer bytte enn alle andre, og pass halen din - for de andre kattejentene vil ha det du har!

GURPS (Swashbucklers/Horror) - "Gull og død!"



Pulje 13-14 * 5 deltagere

Året er 1669. Den dansk-norske skuta "SS Hyperion" kjem over eit forlatt skip ved kysten av Sør-Amerika. Om bord finn mannskapet mellom anna ein neve maya-gull og eit kart som syner kor det skal vera langt meir gull. Blinde av gulltørst trassar dei alle illevarslande teikn og gjev seg på veg innover i landet.

Soga er ei "kjøtkvern", der det er fleire spelarroller enn spelarar, og ein overtek ei ny rolle når den førre døyr. Truleg greier ikkje spelarane å få gullskatten om bord og i hamn før dei slepp opp for roller, men det vil vera mogleg, i teorien om ikkje anna.

GURPS Horror - "Zombie Ekspedisjonen"



Jo-Herman Haugholt - Pulje 11-12 * 12+ deltagere
Kontakt: johannes@huyderman.com

Avsides sted. Sjekk. Store pengepremier. Sjekk. Avsindige oppgaver. Sjekk. Vidt forskjellige deltagere med ingen ting til felles. Sjekk. Spik spenna gærn programleder. Sjekk. Zombier. Sje... Hva? Årets store reality fenomen er i full gang, og det gjenstår bare noen få deltagere. Reklamene lover årets tv-begivenhet, de skulle bare vist.

KORTSPILL

Hackers



Daniel Christopher Treidene
Pulje 13-14 * 8+ deltagere
Kontakt: danielct@ifi.uio.no

"Can you break into the worlds toughest computer systems? In Hacker, players sail through the Net, competing to invade the most systems. The more systems you crack, the more you learn, and the easier your next target is. But be careful. Theres a Secret Service Raid waiting for you!"

Magic - 8 manns turneringer



Thomas Refsdal
Pulje 0/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10/11/12/13/14 * 64 deltagere
Kontakt: thomasrefsdal@gmail.com

Gjennom hele Arcon arrangeres det 8 manns Magic the Gathering drafter eller constructed turneringer. Når 8 er registrert så starter turneringen. Det blir 3 runder swiss.

NORSKE ROLLESPILL

Norske rollespill har de siste årene fått en renessanse, og på Arcon kan du komme og prøve et utvalg. Ikke alle har rukket med i brosjyren, sjekk nettsidene for mer oppdatert program!

Poker - "Pot Limit Omaha"



Kjartan Lindøe
Pulje 5-6 * 50 deltagere
Kontakt: kjartanlind@gmail.com

I år arrangeres for første gang en deep stack turnering med Pot Limit omaha poker: Sett av hele natten for å syne, høyne og psyke ut dine motstandere. Det blir 40 minuters blindenivå de første 2,5 timene, så her skal det bli tid til mye spill.

Poker Hold 'em - "Texas Hold 'em No Limit"



Kjartan Lindøe
Pulje 11-12 * 60 deltagere
Kontakt: kjartanlind@gmail.com

I år arrangerer vi en deep stack turnering med No Limit Texas Hold'em poker: Sett av hele natten for å syne, høyne og psyke ut dine motstandere. Det blir 40 minuters blindenivå de første 2,5 timene, så her skal det bli tid til mye spill.

Det var ikke meg!



Lasse Lundin
Pulje 10 * 100 deltagere
Kontakt: lundin.lasse@gmail.com
Hvem er død? Hva var mordvåpenet? Har du motiv? Har du alibi? Var det deg? Det var ihvertfall ikke meg! Morsomt rollespill om et mordmysterium. Enkelt å lære. Morsommere enn nybakt brød.

De Overlevende



Julie Andersen
Pulje 11-12 * 15 deltakere

Lyst til å prøve et rollespill utenom det vanlige? Lyst til å oppleve en helt usensurert zombieverden? Lyst til å spille det alle de kule kidsa spiller? Prøv de overlevende! Et hjemmelaget vidunderverk som kommer til å sjokkere og underholde de aller fleste. Veldig lett og morsomt spill!

Settingen er i en verden som har blitt tatt over av blodtørstige zombier, som muterer og blir mer forferdelige hver dag. Hvis du har spilt Left 4 Dead-videospillet, har du en idé om hvordan denne verdenen ser ut. Og her er du, med fire andre uheldige, som må kjempe for tilværelsen, og kanskje mot hverandres sinnssyke påfunn!

Drømmernes Selskab



Matthijs Holter
Pulje 10-11 * 8 deltagere

Alle mennesker drømmer. Bilder og lyder dukker opp og forsvinner i våre nattlige visjoner, som stimer av gyllen fisk i evig skiftende havstrømmer. Men vi drømmer ikke alltid alene. Noen ganger er det andre i drømmene med oss.

Hva vil de? Hva er deres natur?

Med varierende mellomrom har mennesker forsøkt å finne disse skapningene fra drømmenes landskap. Hemmelige sekter har tilbudt dem som demoner; forstyrrede individer har prøvd å gjøre dem til sine tjenere. Men kun en gruppe har søkt å bruke vitenskapen for å fravriste drømmeskapningene sine hemmeligheter.



Denne gruppen er dere. Drømmernes Selskab.

Dere møtes et sted i Europa, en gang på 1800-tallet. Dere tror deres redskaper og instrumenter vil være tilstrekkelige for å fange, observere, forstå skapningene dere kaller mnemositter.

Optimismen kan bli deres bane.

Dette spillet er for 2-4 aktive, skapende og utforskende spillere. Det finnes ingen spilleleder. Alle vil ha ansvar for å beskrive hendelser, biroller og handlinger. Intuisjon og fortellerglede vil berike spillet.

Arrangøren forbeholder seg retten til å bortvise trøtte, fjasete og andre uegnede spillere.

Dreibok - "ZombieCrawl"



Rune Valle
Pulje 8 * 10+ deltagere
Kontakt: runevalle@hotmail.com

Bli med og fortell historien om de desperate marinejegerens invasjon av zombiteritorie for å ta byllen som har rammet planeten vår ved roten! Fortellingsspill som ikke trenger GM. Eneste du trenger er å komme innstilt på å bidra.

Jegerne



Erlend Sand Bruer og Lasse Lundin

Pulje 4-5 * 10 deltagere

Kontakt: erlend@n4f.no

Oslo. Høst. Noen få av oss har fått styrke til å overvinne det som gjemmer seg i mørket. Bli med på jakten. Nytt norsk rollespill om vanlige mennesker i uvanlige situasjoner.

Zombieporno



Matthijs Holter

Pulje 4-5 * 20 deltagere

Et spilletøst rollespill med 18-års grense. Spillerne konkurrerer om berømmelse og kjærlighet i den vandøde underverdenens porno-industri. Stjel dine motspilleres kroppsdeler, og bruk dem mot dem - eller med dem!



ANDRE ROLLESPILL

3:16 - Carnage Amongst the Stars - "3:16 - Det evige liv"



Ingvild Borgen

Pulje 1-2 * 15 deltagere

Kontakt: ingybo@gmail.com / 97627244

3:16 er et prisbelønt rollespill om soldater på oppdrag i rommet, som forsvarer jorden mot utenomjordiske trusler. Systemet læres lett, og legger til rette for mye spillermedvirkning. Scenarioet er skrevet spesielt med tanke på de som har lite eller ingen kjennskap til 3:16 fra før. 15-års grense.

7th Sea - "De Dødes Øy"



Torgim Husvik

Pulje 8-9 * 15+ deltagere

Kontakt: 97153844 (Ursusl@gmail.com)

Helter fra "Jakten på Lord Algy" og "Constanza og den øde øy" seiler til De Dødes Øy! 7th Sea handler om swashbuckling, fargerike skikkelser som ser døden i hvitøyet og slåss til siste blod med en tørrvittig replikk og svimlende bravur, hevn, svik, begjær og mystikk, snikende fare og stormfullt hav.

Call of Cthulhu - "The Dark Night"



Aleksander Razumny Rødner

Pulje 5-6 * ? deltagere

Kontakt: arcon26mib@razumny.no

Spillerne er skuespillere i en av Hollywoods mest populære skrekk serier med overnaturlige elementer, The Dark Night. Men er det egentlig bare filmeffekter som foregår under innspillingene... Modulen er skrevet av Margrete Somerville, og in memoriam Margrete.

Dungeons & Dragons 4th edition

- "Mørke over østskogen"



Anders Nygaard

Pulje 8-9 * 15 deltagere

Kontakt: Tlf 99583419

Den blå trollmannen har falt i kamp mot ondskapens krefter; fiendens slaver herjer fritt og selv stjernene formørkes av skyggen i sør - alt håp er ute. Etter en forferdelig krangel i rådet, har de fleste alvene bestemt seg for å reise til mørkskogen i vest, for der skal det finnes en mektig og gammel konge, kanskje en av dem som en gang krysset havet til det signede land og talte med Maktene selv. Men noen har bestemt seg for å bli og kjempe; dere er blant dem.

It Was a Dark and Stormy Night

- "Changeling: the Lost"



Thomas Ramsli Rasmussen

Pulje 9-10 * 10+ deltagere

Kontakt: Tlf: 41681042, E-post: thomas.r.rasmussen@gmail.com

Når en solfylt forstad plutselig er innhyllet i midnatt og tåkete månelys, naboene har anlagt transylvansk aksent og verden

nå er i svarthvitt er det åpenbart noe merkelig på gang. En godhjertet homage til hele World of Darkness systemet, og til horror-sjangeren generelt.

Maid RPG - "Until the Master is Born"



Rasmus Durban Jahr

Pulje 3-4 * 10 deltagere

Kontakt: rasmusdj@online.no

"Te-kongen", Sir Lepton, ligger i en evigvarende søvn. Nyheten sprer gjennom England som ild i tørt gress, og hans herregård og alle hans eiendeler vil snart bli noens arv.

Maid RPG: Maid Chaos

- "The After Birthday Maid Chaos"



Rasmus Durban Jahr

Pulje 9-10 * 10 deltagere

Kontakt: rasmusdj@online.no

Dagen etter Mesterens bursdag: Tjenestepikene skal rydde og vaske herregården. De må rydde vekk alle gavene, og kanskje får de anledning til å åpne noen av dem også...

Promethean: The Created

- "Music of the Spheres"



Henrik Lerdahl

Pulje 5-6 * 8+ deltagere

Kontakt: henriklerdahl@gmail.com

Det er Paris halveis gjennom 1800-tallet, med gasslykt og hestekjerre. Spillerne er en gruppe med re-animerede lik og konstruerte mennesker; golemmer og frankenstein-monstre. Her er det mysterier i Notre Dame katedralen, krim på orientekspresen og skumle hendelser i slott mens lyn og torden raser.

The Maharajah Clad in Ochre - "Changeling: the Lost"



Henrik Lerdahl

Pulje 3-4 * 10+ deltagere

Kontakt: henriklerdahl@gmail.com

Changelings lever kaotiske liv, men selv den mest blasé fe-skapning kan bli litt forundret når fotgjengerne bryter ut i koreograferte dansenummer. Her kan man forvente scenekamp, in-character soundtrack, og et utrolig forferdelig manus. Sangtalent er ikke påkrevd, men en sans for humor er å anbefale.

Rogue Trader - "En anelse rødt."



Kay Olsen

Pulje 5-6 * 25-30 deltagere

Kontakt: cathoderay0mission@gmail.com

Et scenario om forfengelighetens pris i år 40,000.

Spirit of the Century - "Det Gule Korstog"



Haakon Olav Thunestvedt

Pulje 3-4 * 15 deltagere

Kontakt: haakon.thunestvedt@gmail.com

Under den russiske revolusjon måtte lojalister til den russiske tronen og hvitegardister flykte stadig østover. Der livnærte de seg som togpirater eller satte opp sine egne terrorregimer. Det gule korstog er historien om den mest beryktede: Baron von Ungern Sternberg

Star Wars Saga Edition - "Exodo, farvel"



Maja Kvendseth

Pulje 10-11 * 5+ deltagere

Kontakt: hobbitfingra@gmail.com

Fem gjenlevende soldater sitter beleiret på Exodo. Tiden begynner å renne ut - og det er også et mørkt nærvær på planeten. "Exodo, farvel" er en hybrid av space opera og horror for modne spillere (18 år +). Regelkunnskap er praktisk, og nødvendig for GM'er.

Vampire: The Dark Ages

- "In the Garden of the Rose"



Morten Jacobsen

Pulje 10-11 * 8 deltagere

Kontakt: 41 24 82 24, shablor@hotmail.com

In the Garden of the Rose begynner med at Karakterene blir tilkalt av Hardestadt, Monarken av Det Svarte Korsets Landdomener for å bli tilbudt en konges belønning hvis de hjelper ham å bli dødelig igjen fordi han elsker en dødelig.



SIDEPROGRAM

Gopher

Hjelp til i 5 timer og få en kul T-skjorte samt mulighet for prioritet i turneringene du deltar i. For ikke å snakke om gopherdollar til mat og drikke i kantina! Og garantert plass på helikopteret når millitæret kommer for å redde oss og ta oss med til et sted hvor det ikke er noen zombier!!

Auksjon

Søndag kl 12-14:30

Tradisjonen tro har vi auksjon, nok en gang ledet av vår eminente auksjonarius Torgrim

Husvik. Tidligere år har man kunnet få med seg komplett grunnsett av AD&D, samtlige klanbøker til Vampire the Masquerade og et orkehode, alle sammen til gode priser.

Spørrekonkurranse

Fortløpende, finale søndag 14:30-15:00

Spørrekonkurransen er også en tradisjonell post på vårt program, og arrangeres i år som tidligere, med innledende runder med multiple choice-spørsmål på skjema som fylles ut og leveres resepsjonen. Finalen avholdes live, foran publikum, og er alltid et morsomt og hyggelig innslag. Torgrim Husvik har også i år sagt seg villig til å arrangere dette.

Lett selvforsvar!

Fredag 19:30-21:00

Heidi Lyshol arrangerer i år, som i fjor, et arrangement som i Arcon-sammenheng må kunne sies å være alternativt, nemlig lett selvforsvar.



Rollespill og snobberi

Matthijs Holter

Lørdag kl 16-18

Det sies ofte at det er en del snobberi i spillmiljøet. Det som skulle være den store portalen for norske rollespillere, rollespill.net, har fått rykte på seg for å være pretensios og ekskluderende. Dette er en åpen debatt hvor man kan luften sin mening.

Vi kan igjen lokke med kostymeworkshop, der du kan lære å lage alt fra togaer og vester til skjorter og kjoler.

KONKURRANSE: ZOMBIENE KOMMER!

Vi har alle tenkt tanken: Hva gjør vi når zombiene kommer?

Du sitter hjemme i sofaen og ser det på tv, eller kanskje du er på kjøkkenet og hører det på radio, invasjonen er et faktum. Zombiene har kommet! Hva gjør du? Hvor drar du? Eller det viktigste av alt, Hva tar du med deg?

På årest Arcon vil det arrangeres en konkurranse hvor målet er å være best forberedt for invasjonen av de vandrede døde. Du skal samle sammen utstyr hjemme som vil hjelpe deg å overleve katastrofen..

Regler:

- Du skal pakke i en bag eller en sekk.
- Du skal bare pakke ting du har hjemme. (plastvåpen kan kjøpes)
- Utstyret skal ikke veie mer enn 10 kilo.
- Du kan ikke ta med deg mer enn 20 ting.
- Hvis du skal ha med deg våpen må disse være av plast og det skal være tydelig at de er leker.
- Ingen skarpe gjenstander.

Det vil kåres flere premier under Arcon til personene med best utstyr. Mer info om dette vil bli gitt under Arcon.

Har du det som trengs for å overleve apokalypsen?

Stopp spredningen av viruset
DETTE ER FIENDEN

ROLLESPILL
BRETTSPILL
KORTSPILL
KOSTYMEKONKURRANSE
FILMPROGRAM LAIV
MINIATYRSPILL
ZOMBIER!
WWW.SPILLFESTIVAL.NO

25. - 27. JUNI 2010 SOGN VGS, OSLO

★ **ARCON-26** ★

SISTE SKANSE I KAMPEN MOT ZOMBIEAPOKALYPSEN

OUTLAND

Oslo - Bergen - Trondheim - Kristiansand - Stavanger

WWW.OUTLAND.NO

**VI KOMMER I ÅR OGSÅ.
GJØR DU?**

